**Helyi szabályzat**

A Magyar Golf Club által 2022. augusztus 25. után rendezett versenyekre az alábbi Helyi Szabályok érvényesek, melyek felülírnak minden korábban megjelent Helyi Szabályt.  
  
HELYI SZABÁLYOK  
  
[A] JÁTÉKTÉREN KÍVÜLI TERÜLETEK  
A-1 Játéktéren kívüli terület  
A pálya kerítésén túl minden, valamint a pályán fehér karókkal vagy festett vonallal körülhatárolt terület.  
• Ha a kerítésen belül fehér karó is van, akkor a pályahatárt a karók vonala jelzi.  
A-4 Belső játékon kívüli területek  
• Kizárólag a 18-as szakasz lejátszása során a szakasztól jobbra elterülő pályarész játékon kívüli terület, távolsági korlát nélkül az elütőtől a büntető területig. A 18-as szakaszról e területre játszott labda esetén a 18.2b szerint kell eljárni. Bármely más szakasz lejátszásakor ugyanez a terület rendes játékrész. A határvonalat fekete/fehér karósor jelzi, amelyek a 18-as szakasz felől fix határjelzők, a 17-es szakasz felől mozdíthatatlan akadályok és nem jelölnek határon kívüli területet.  
  
[B] BÜNTETŐ TERÜLETEK  
B-1 Büntető területek meghatározása  
• A pályán csak piros büntető területek vannak, piros karókkal és/vagy vonalakkal jelezve (15, 17, 18-as szakaszokon).  
• A játéktól elzárt büntető területeket (NO PLAY ZONE) zöld fejű piros karók jelzik (1, 2, 3, 9, 10, 11, 16, 17 szakaszokon)  
  
[E] KÜLÖNLEGES KÖNNYÍTÉSEK  
E-1 Dropping Zónák  
• Az 1-es és 3-as szakaszokon a green mögötti A NO PLAY zónához ejtési zóna van kijelölve. Ha a labda a NO PLAY zónában van, beleértve azt is, ha tény vagy biztos, hogy ott veszett el, a játékos egy büntető ütésért a következő könnyítési lehetőségekkel élhet: vagy könnyít a 17.1 szabály szerint, vagy extra lehetőségként labdát ejthet a kijelölt ejtési zónában.  
E-8 Tilos (NO PLAY) zónák  
• Az 1, 2, 3, 9, 10, 11, 16 és 17-es szakaszokat szegélyező piros büntető területek teljes terjedelmükben játéktól elzárt zónák, melyeket zöld fejű piros karók és/vagy helyenként vonalak is jeleznek! Ahol karó és vonal is található, ott a festett vonalaz irányadó! A területről a játék tilos akkor is, ha csak a beállás vagy a szándékolt lendítési sík van a területen belül, a labda azon kívül van. A labdát a 17.1e szabály szerinti kell megjátszani, a könnyítés kötelező. A területre a belépés(könnyen észrevehető labda felvétele céljából) szabad, csak a játék tilos (játék esetén a labda megjátszásához a belépés TILOS – ilyen esetben kötelező könnyítést (free dropot) igénybe venni; azaz, ha a labda még a játékterületen van, de a megjátszásához be kellene állni a NO PLAY zónába vagy a lendítést a NO PLAY zóna zavarná (lendítési sík beleérne a NO PLAY zóna területére) akkor a könnyítés (free drop) igénybevétele kötelező a 16.1 f (2) szabály szerint).Amennyiben vita merülne fel a labda helyzetét illetően, haladéktalanul hívjon bírót!  
  
[F] RENDELLENES PÁLYAVISZONYOK  
F-1 Rendellenes körülmények meghatározása  
• A rendellenes pályaviszonyokat kék karók vagy fehér festékkel fújt vonalak jelzik (mindkét jelölés ugyanazt jelenti, nincs különbség köztük). Könnyítés (free drop) akkor is igénybe vehető (de nem kötelező), ha csak a beállásunkat zavarja a rendellenes pályaviszony.  
• Az általános területen lévő footgolf lyukak, öntözőrendszer részei, padok, szemetesek, szakaszjelző táblák, távolságjelölő korongok, felújítás alatti területet, büntető területet és aNO PLAY zónákat jelző karók mozdíthatatlan akadályok, melyekre a 16.1 szerinti könnyítések érvényesek. A footgolfzászlórudak, footgolf elrúgók, távolságjelölő karókmozdítható akadályok, amire a 15.2 szerinti könnyítések vonatkoznak.  
Megjegyzés: Definíció szerint az utak és ösvények mesterségesen burkolt felülete vagy szegélye mozdíthatatlan akadály. A földutak, kitaposott ösvények, traktornyomok, kocsik keréknyoma a pálya szerves része, ahonnan a labdát úgy kell megjátszani, ahogyfekszik a 9.1 szerint.  
  
[G] ESZKÖZHASZNÁLAT KORLÁTOZÁSA  
G-7 Bizonyos cipők tilalma  
• A pályán csak soft spike vagy spikeless cipők használata megengedett.  
[J] A JÁTÉK FELFÜGGESZTÉSE  
J-1 A játék leállítása és újraindítása  
• A játék felfüggesztésére, illetve folytatására használt jelzések. 1 hosszú kürtjel: a játék azonnali felfüggesztése vészhelyzetben. 3 egymás utáni kürtjel, ismételve: normál felfüggesztés. 2 rövid kürtjel, ismételve: a játék folytatása mindkét esetben.  
• A menekülési útvonalakat a klubház hirdető tábláján kifüggesztett kiürítési terv tartalmazza.  
  
[K] A JÁTÉK TEMPÓJA  
K-1 A versenykör szintideje  
• 18 szakaszon 4:28 óra.  
K-2 A játék tempója stroke play versenyen  
• A játék tempójáról, a pozícióból kiesett csoportok kezeléséről, a lassú játék büntetéséről az MGSZ Versenyszabályzat 4. számú melléklete rendelkezik.  
  
Általános büntetés a Helyi Szabály megsértéséért: általános büntetés  
Stroke Play – két ütés  
  
  
Elérhetőségek:  
Jakobi András +3630 542 90 98  
Buna Edvin +3620 368 8598  
Révész Tamás +3670 334 7317  
Vaszkó Eszter +3630 640 8636